Введение.

Приветствуем!

Вы просматриваете инструкцию к игре, созданной группой Bidlokod Games из Общеобразовательного центра «Юниум» на Войковской.

Проверяющий и принимающий работу.а далее и «Заказчик» - Викулов Тимофей.

Исполнители:

1. Власов Никита

2. Зайцев Никита

3. Романчук Максим

4. Трунтов Александр

Технические требования к созданию проекта:

1)Использование ООП:

1)Инкапсуляция

2)Наследование

3)Полиморфизм

4)Абстракция

Описание самой игры.

В данном проекте вы — Начинающий Айтишник (Free-Lancer),который развивается в сфере программирования. В игре присутствуют: Деньги,настроение,здоровье, время и навыки.

В зависимости от денег пополняется настроение (При их наличии),при их отсутствии и при ходе настроение постепенно ухудшается. Ваша задача — прокачать все навыки до конца или,хотя бы,один из них.

Тимофей — Бог кода (Заказчик) в данном проекте дает Вам каждый раз какие-либо проекты разной сложности для выполнения и определенное количество времени на их выполнение.

В самом начале игры вы можете загрузить фото на аватарку и написать свой ник,которые в дальнейшем будет использоваться в игре. После этого Вам будут предоставлены очки навыков (Опыт),с помощью которых Вы сможете прокачать начальные навыки.

Следите за деньгами, настроением и здоровьем, иначе игра будет окончена.

На данный момент выложена пред-релизная версия игры, т.е сама игра готова на 90-95%. Убедительная просьба тестировать компилированную версию игры (Russian Coder Simulator(0.9PR).exe)

Отзывы о всех недоработках и багах необходимо отправлять разработчикам.

Поздравляем Вас с наступающим Новым годом и желаем Вам всего наилучшего!

С уважением, Bidlokod Games 2015.